

Code: 6180 TT

gamania

gamania

橘子集團
2018Q4 法人說明會

March 8, 2019

Forward-Looking Statements

This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.

會議議程:

- **Group Overview 集團簡介**
- **Business Outlook 營運摘要**
- **Financial Highlights 財務摘要**
- **Corporate Outlook 公司展望**

Group Overview

集團簡介



公司簡介

- 成立時間: 1995/6/12
- 上櫃時間: 2002/5/21 (6180 TT)
- CEO: 劉柏園 先生
- 資本額: NT\$17.5 億
- 市值: NT\$133 億 / US\$4.3 億 (2019/3/6)
- 集團員工人數: 775人 (2018/3/31)
- 商業模式: **全生態網路企業**



Business Outlook

營運摘要



遊戲產業龍頭關鍵成功因子

➤ 重磅IP & 永續經營 & 強大社群網絡:

集團深耕遊戲市場超過20年，累積龐大的用戶數，在台灣運營重量級IP遊戲，屢屢締造佳績。



Lineage
(2000~)

PC Game

Maple
Story
(2005~)

PC Game

Counter
Strike
Online
(2008~)

PC Game

Lineage M
(2017~)

Mobile Game

遊戲類佔據全球App收入排行榜首

iOS 2018 全球營收排行

Rank	Category	Rank Change vs. 2017
1	Games	-
2	Entertainment	-
3	Social Networking	-
4	Music	-
5	Photo and Video	▲ 2
6	Lifestyle	▼ -1
7	Health and Fitness	▲ 1
8	Productivity	▲ 2
9	Books	▼ -3
10	Education	▼ -1

Source: App Annie

Google Play 2018 全球營收排行









Rank	Category	Rank Change vs. 2017
1	Games	-
2	Social	-
3	Entertainment	-
4	Lifestyle	▲ 1
5	Music & Audio	▲ 2
6	Productivity	-
7	Communication	▼ -3
8	Health & Fitness	▲ 1
9	Dating	▲ 1
10	Education	▼ -2

Source: App Annie

天堂M上市以來佔據台灣手遊排行 TOP 1

台灣暢銷遊戲排行











天堂M: 台灣遊戲暢銷榜首

暢銷排行	
1	 Lineage M NCSOFT
2	 Tower of Saviors Mad Head
3	 Ragnarok M : Eternal Love X.D. Network
4	 Arena of Valor Garena Online
5	 Lineage 2 Revolution Netmarble
6	 Xin Stars Wanin
7	 0857online GalaxyOnline
8	 Fate/Grand Order Aniplex
9	 Be The King Chuang Cool
10	 Pokémon GO Niantic

Source: App Annie (2018/01-2018/12)

台灣暢銷遊戲排行

天堂M: 台灣遊戲暢銷榜首

暢銷排行	
1	 Lineage M NCSOFT
2	 Tower of Saviors Mad Head
3	 QQ Speed Tencent
4	 The Continent of Wind Zilong
5	 Be The King Chuang Cool
6	 Arena of Valor Garena Online
7	 Dungeons and Fantasy 37games
8	 Shin Sangokushi Youkia
9	 Princess Connect! Re:Dive Cygames
10	 Black Desert Pearl Abyss

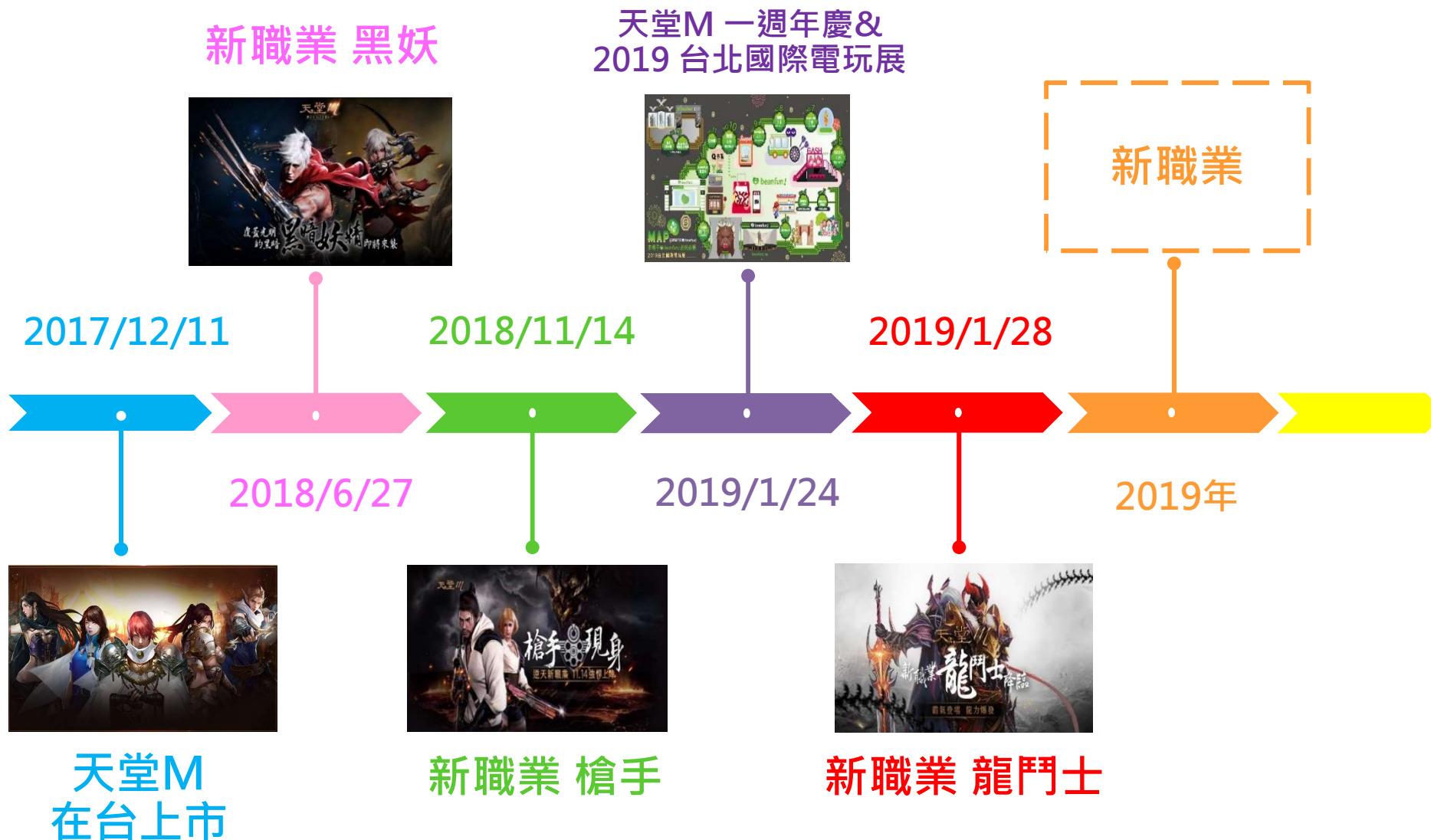
Source: App Annie (2019/01~2019/02)

旗艦IP手遊: 天堂M

- 2017/12/11在台港澳同時上市
- 自台灣上市以來，Apple和Google Play雙平台連續排行第一名
- 累積已註冊用戶數突破 5,000,000+

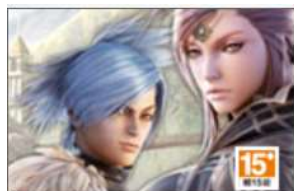


旗艦IP手遊: 天堂M

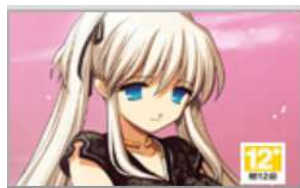


Key Titles 手遊&端遊

端遊 PC Games



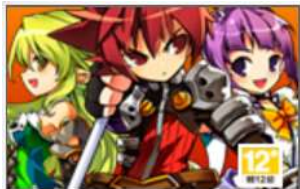
天堂



新瑪奇



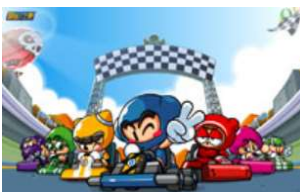
絕對武力



艾爾之光



新楓之谷



跑跑卡丁車

手遊 Mobile Games



天堂M



魔力寶貝M



召喚圖板



便利商店口袋版



發射吧! 少女!



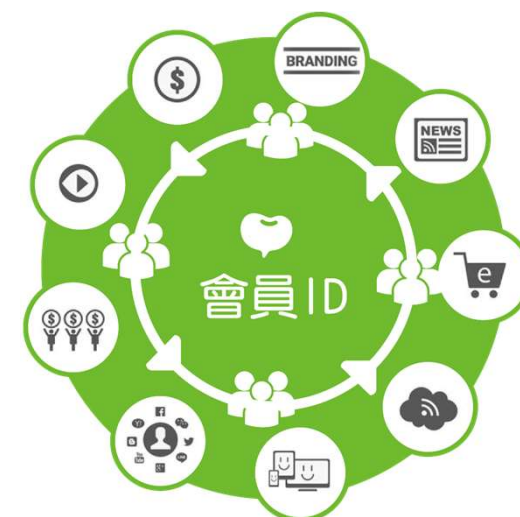
櫻桃小丸子手遊版

天堂M帶來的效益

- 天堂M強化集團體質：
 - 營運表現成長
 - 會員累計數量龐大
 - 現金流挹注
 - 未來優質 IP 遊戲商品簽約度提高



- 天堂M之後，集團策略為何？
 - 全生態網路企業



全生態網路企業

- 集團累計用戶流量突破仟萬
- 集團轉型: 由 **內容為主** 公司  **會員平台** 公司



beanfun! 行動生活平台



- 一個全方位的行動生活平台，結合多元服務，以開放式架構，共享會員流量與資源，串聯食衣住行育樂，在單一平台連接線上線下商家(O2O)，讓用戶享受簡單豐富的網絡生活。

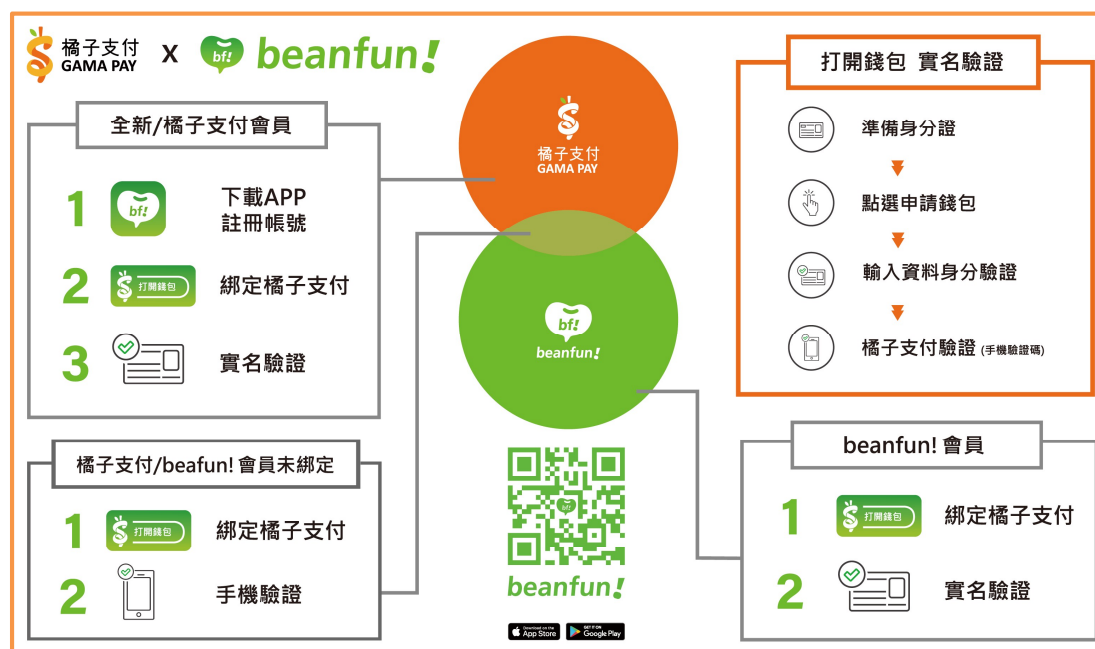
beanfun! 行動生活平台功能



beanfun! 全面啟動行銷戰

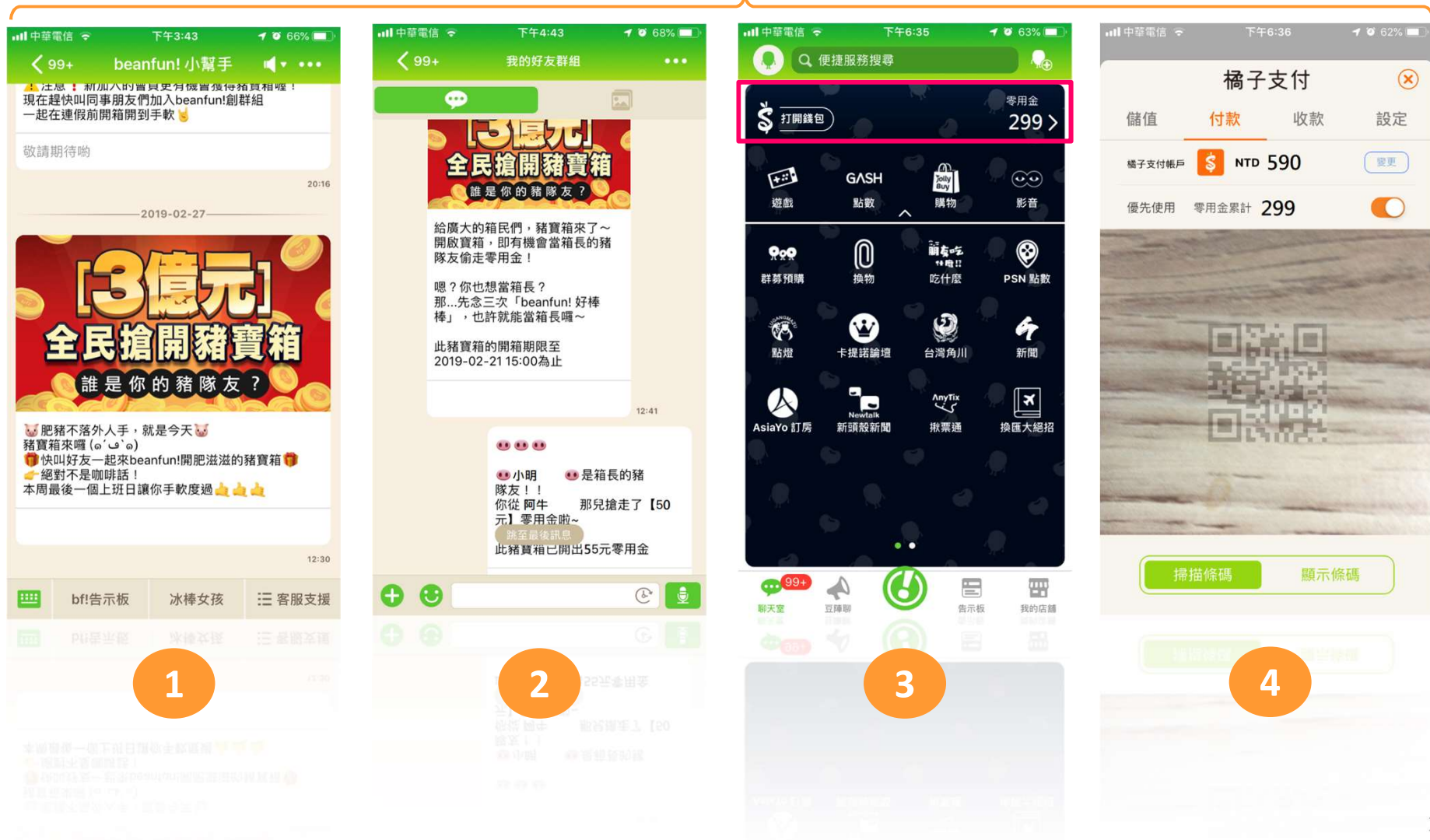
➤ 2019/1/25 啟動 beanfun! 首波行銷戰:

集團為加速奠定 beanfun! 用戶基礎，在2019年TGS電玩展以beanfun! 為設計主軸，透過各種管道吸引潛在用戶，並串聯集團內外各服務，聚焦推廣全新整合服務beanfun!，以搶佔行動生活入口商機。



beanfun! 全面啟動行銷戰

beanfun! 零用金活動: 全民搶開豬寶箱



Financial Highlights

財務摘要

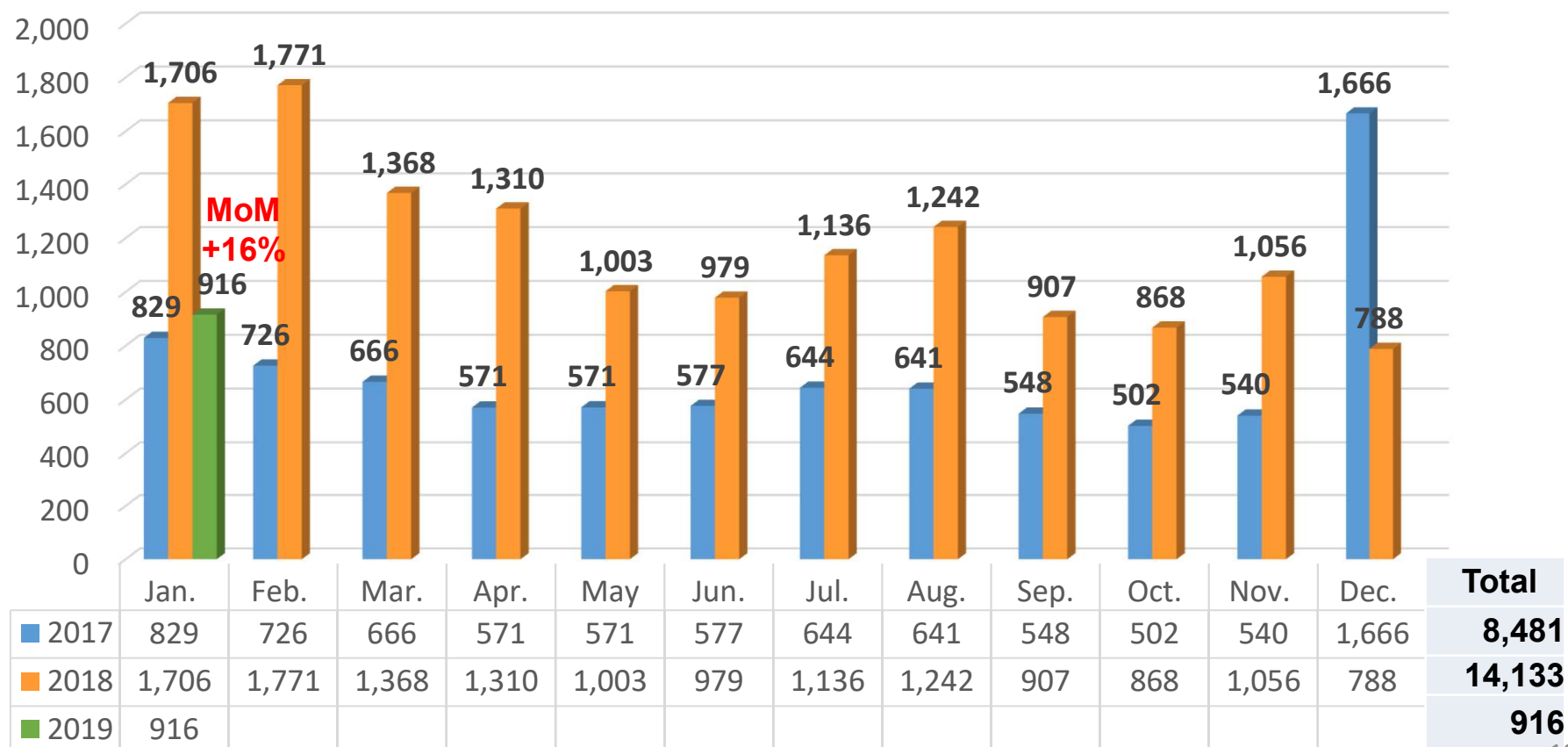


每月營收 (淨額法分析)

➤ 2019/01自結營收NT\$9.2億，MoM+16%

每月營收

unit: NT\$ 百萬

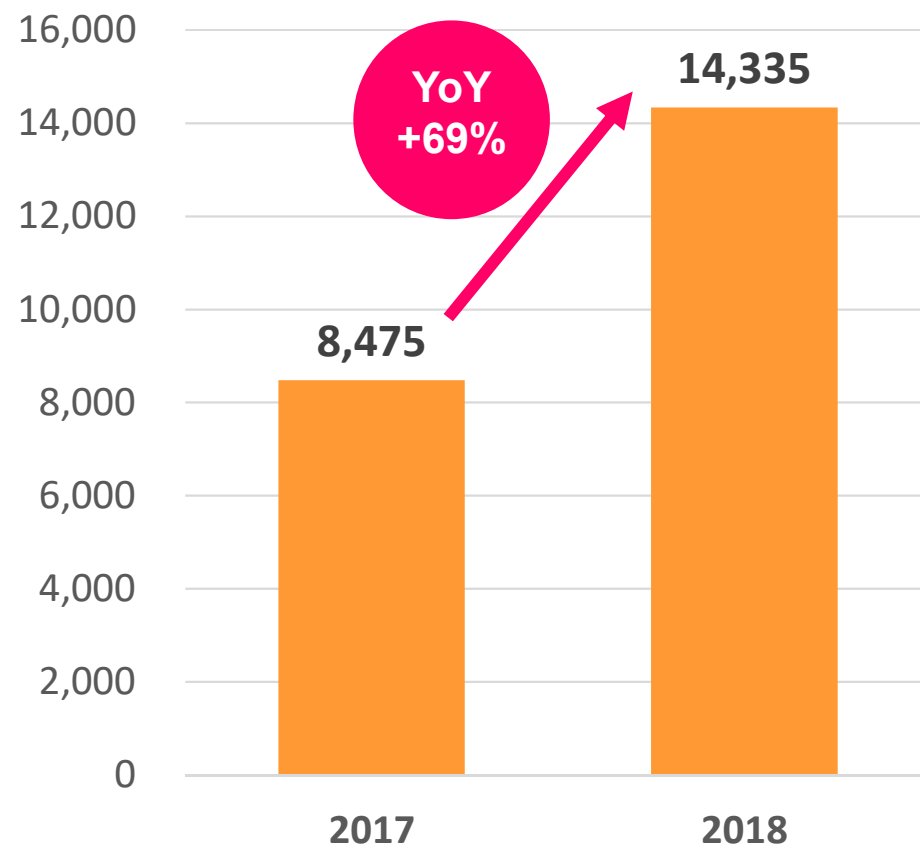


Note: 每月自結營收數; 2018年因應IFRS第15號，GASH 營收改採淨額法認列 vs. 2017年GASH 營收採總額法認列之比較

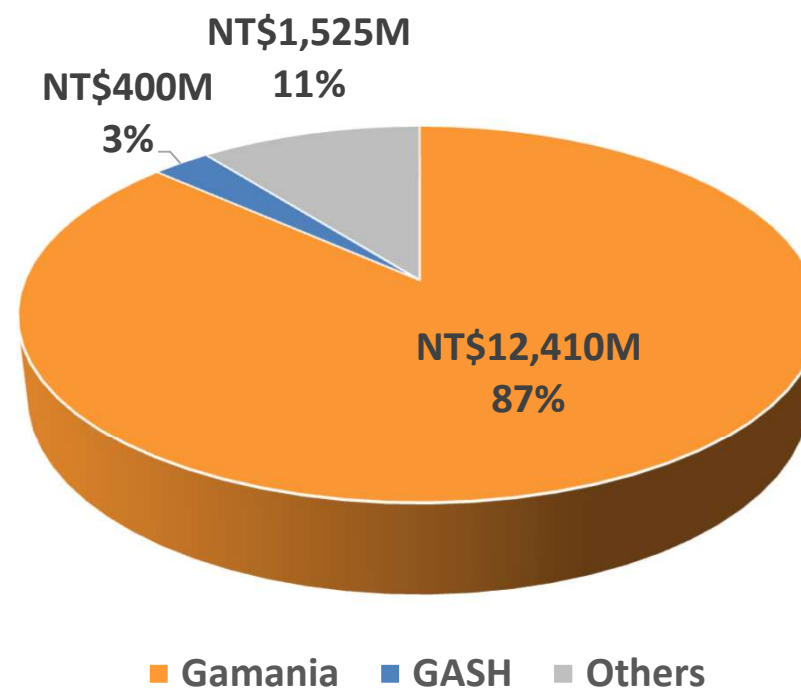
2018年合併營收

➤ 2018合併營收 NT\$143.3億，YoY+69%

unit: NT\$ 百萬



2018年營收組成

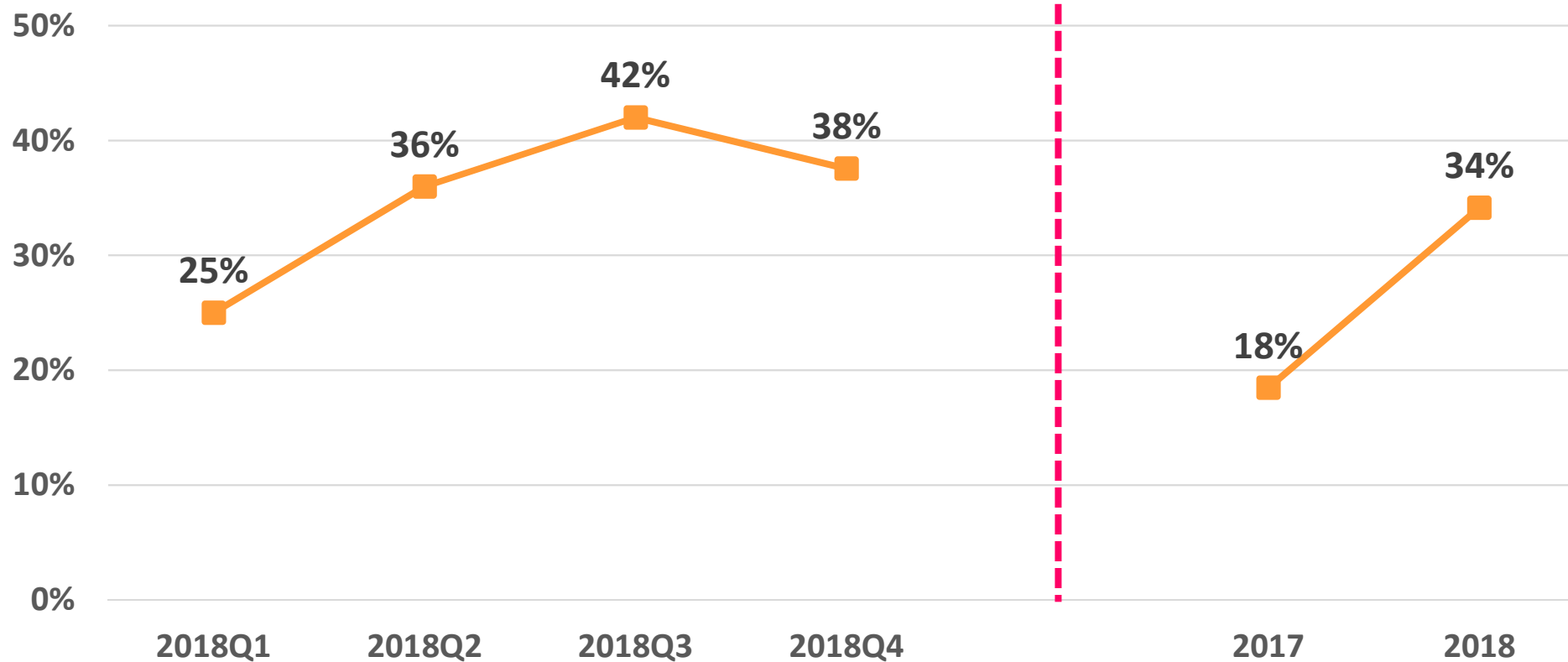


獲利能力

毛利率 %

單季

累計

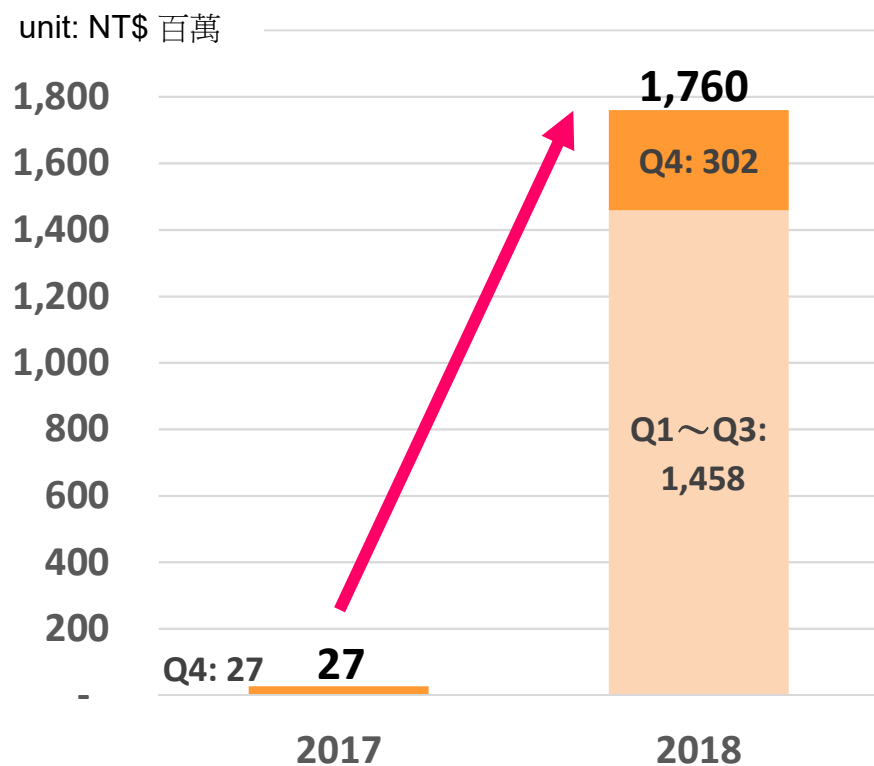


獲利能力

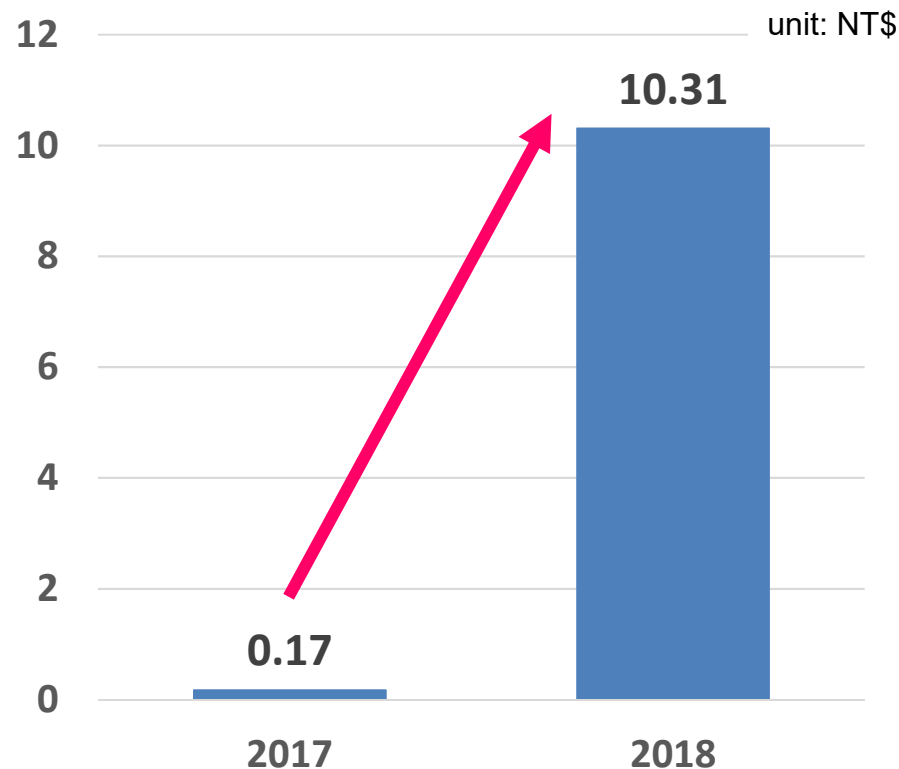
稅後淨利 vs EPS

*Note: 稅後淨利為歸屬於母公司業主之淨利

稅後淨利



EPS



Corporate Outlook

公司展望



全生態網路企業



beanfun! APP



IIO 虛寶上鏈

Thank You

www.gamania.com
ir@gamania.com